**Wörter verstecken**

**Ziel des Spiels** ist es, alle versteckten Wörter des Gegners zu finden.

So bringt ihr eure Wörter in Stellung.

* **Versteckt zehn Wörter.** Sie müssen eine Länge von vier, fünf und sechs Buchstaben haben. Die Wörter dürfen sich auch kreuzen:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | H |  |  |
|  | A |  |  |
| E | S | E | L |
|  | E |  |  |

(Schwerer wird es, wenn ihr genauer benennt die Wörter, die eingetragen werden dürfen: Wörter mit doppeltem Mitlaut, Tiernamen, Obstsorten, …)

**Hinweis:** Das Wörterbuch zu benutzen ist ausdrücklich erlaubt.

* **Jetzt geht es los.** Ihr sucht die Wörter, indem ihr die Koordinaten des Kästchens nennt, auf dem ihr ein Wort vermutet. Jeder ist so lange dran, bis er ein nicht benanntes Kästchen hat.
* Wer einen Buchstaben oder ein Wort gefunden hat, **markiert das genannte Feld mit einem grünen Stift.** Wenn er ein leeres Feld fand, markiert er das **Feld mit einem roten Stift** (So behältst du immer den Überblick, welche Felder des Gegners du bereits benannt hast.).
* Wenn alle Koordinaten/Buchstaben eines Wortes gefunden wurden, dann sagt der andere Mitspieler „Wort gefunden“.
* Wer als Erster alle Wörter des Gegners gefunden hat, ist der Gewinner. 

**Tipp:**

Habt ihr Holzbuchstaben (z.B. aus dem Scrabbel-Spiel) zu Hause, so könnt ihr auch diese nutzen, um eure Wörter in das Koordnatensystem zu legen.



