Kurslehrplan Sekundarschule

Stand: 1.8.2015



Planen, Bauen und Gestalten

An der Erarbeitung des Kurslehrplans haben mitgewirkt:

Grötzsch, Steffi Halle

Weißenfels Künzel, Matthias

Dr. Pommeranz, Hans-Peter Halle (Leitung der Fachgruppe)

Rockmann, Jürgen Dessau-Roßlau

Traue, Heidi Weißenfels

Inhaltsverzeichnis

| | 8 | Seite |
|-----|--|-------|
| 1 | Bildung und Erziehung im fächerübergreifenden Kurs "Planen, Bauen und Gestalten" | 2 |
| 2 | Entwicklung kursbezogener Kompetenzen | 3 |
| 2.1 | Kompetenzbereiche im fächerübergreifenden Kurs "Planen, Bauen und Gestalten" | 3 |
| 2.2 | Wissensbestände im fächerübergreifenden Kurs "Planen, Bauen und Gestalten" | 8 |
| 3 | Kompetenzentwicklung in den einzelnen Schuljahrgängen | 9 |
| 3.1 | Übersicht über die Kompetenzschwerpunkte | 9 |
| 3.2 | Schuljahrgänge 7/8 | 10 |
| 3.3 | Schuljahrgänge 9/10 | 16 |

1 Bildung und Erziehung im fächerübergreifenden Kurs "Planen, Bauen und Gestalten"

Beitrag zur Bildung und Erziehung

Der fächerübergreifende Kurs "Planen, Bauen und Gestalten" stellt ein Angebot für diejenigen Schülerinnen und Schüler dar, die Interesse an praktischer Arbeit. technischen, hauswirtschaftlichen wirtschaftlichen Aufgabenstellungen haben. Der fächerübergreifende Kurs gehört zum Profilbereich Hauswirtschaft-Technik-Wirtschaft. Er ergänzt, vertieft und erweitert die im Pflichtunterricht erworbenen Kompetenzen. Doch während dort die Betrachtung ausgewählter Situationsfelder systematisch und aus fachspezifischer Sicht erfolgt, werden im fächerübergreifenden Kurs eingegrenzte Problemstellungen aus der Alltagswelt der Schülerinnen und Schüler in ihren komplexen Zusammenhängen und unter hauswirtschaftlichen, technischen und wirtschaftlichen Aspekten untersucht und einer Lösung zugeführt. Bei der Realisierung dieser Lösung lernen die Schülerinnen und Schüler ihre eigenen und die Bedürfnisse Anderer, den Stand ihrer Kompetenzentwicklung sowie die zur Verfügung stehenden Ressourcen zu berücksichtigen. Damit leistet der fächerübergreifende Kurs einen wesentlichen Beitrag zur Entwicklung der Problemlösekompetenz.

Lernfreude und Motivation

Die ausdauernde, intensive, kreative und selbstbestimmte Tätigkeit der Schülerinnen und Schüler in Einzel-, Partner- und Gruppenarbeit dient auch dazu, Zufriedenheit und Erfüllung dabei zu entdecken und zu entwickeln, Sozialkompetenz zu erweitern sowie Freude beim Lernen zu erleben. Damit kann sich der fächerübergreifende Kurs positiv auf das Lernen in anderen Fächern auswirken und Impulse für eine aktive und sinnvolle Freizeitgestaltung geben.

positives Selbstbild

Mit der Orientierung auf die Erstellung eines Finalproduktes, ob ein Funktionsmodell, eine Ausstellungstafel oder ein Lernspiel, und dessen Präsentation bzw. Vermarktung in der Öffentlichkeit wird die Absicht verfolgt, die besonderen individuellen Stärken der Schülerinnen und Schüler sowie ihr Selbstwertgefühl zu entwickeln.

berufliches Selbstkonzept Die intensive, sich über einen längeren Zeitraum erstreckende, gemeinsame auf ein Ziel gerichtete Tätigkeit soll zugleich die Herausbildung der Achtung der Schülerinnen und Schüler gegenüber menschlicher Arbeit unterstützen. Durch das Kennenlernen und Nachvollziehen ausgewählter Tätigkeiten in und außerhalb der Schule sollen die Schülerinnen und Schüler mit weiteren, insbesondere regional typischen Berufen vertraut gemacht werden. Ihnen werden damit Hilfen bei ihrer individuellen Berufswegplanung gegeben.

2 Entwicklung kursbezogener Kompetenzen

2.1 Kompetenzbereiche im fächerübergreifenden Kurs "Planen, Bauen und Gestalten"

Unsere Zeit ist durch ständige technische, technologische und ökonomische Veränderungen gekennzeichnet, die in hohem Maße die Lebenswelten und die Perspektiven der heranwachsenden Generation beeinflussen.

Die Schülerinnen und Schüler sind zunehmend gefordert, in einer sich ständig wandelnden Gesellschaft ihre individuelle Lebensgestaltung und -planung eigenständig zu bewältigen.

Eine verantwortungsbewusste Lebensgestaltung orientiert sich dabei an den individuellen Bedürfnissen und berücksichtigt die Aspekte einer nachhaltigen Entwicklung unserer Gesellschaft.

Die dafür notwendige Befähigung zu einem mehrperspektivischen Denken und Handeln erfordert einen kompetenz- und handlungsorientierten Lernprozess, der sich auf alltagsbezogene Probleme und Situationen bezieht, Lösungsmöglichkeiten für technische und haushaltsrelevante sowie wirtschaftliche Problemstellungen aufzeigt und eine individuelle Gestaltung ermöglicht.

Durch diese Prozessgestaltung werden die Schülerinnen und Schüler mit ihren individuellen Interessen und Stärken differenziert gefördert. Zugleich werden dabei auch die überfachlichen Kompetenzen entwickelt.

und Gestaltungsmöglichkeiten Grundlegende Handlungszur Lebensbewältigung, insbesondere unter Berücksichtigung der Berufswahlvorbereitung, werden allen Schülerinnen und Schülern in den Fächern Hauswirtschaft, Technik und Wirtschaft aufgezeigt. Da im fächerübergreifenden Kurs ebenfalls die Entwicklung dieser Kompetenzen angestrebt wird, gilt auch für ihn das gemeinsame Kompetenzmodell des Profilbereiches.



Kompetenzmodell

Abb. 1.: Kompetenzmodell der Fächer Hauswirtschaft, Technik, Wirtschaft und des fächerübergreifenden Kurses "Planen, Bauen und Gestalten"

Die im fächerübergreifenden Kurs angestrebte Bildung kann durch Konkretisierungen der einzelnen Kompetenzbereiche beschrieben werden:

Kompetenzbereiche

| O. | Verstehen | technische, wirtschaftliche und haushalts- relevante Begriffe, Strukturen, Prozesse, Funktionen und Prinzipien kennen, verstehen und anwenden |
|----|---------------|--|
| | Gestalten | Lösungen entwickeln, planen, entwerfen, ausführen bzw. fertigen, optimieren, prüfen, testen und den Lösungsprozess reflektieren |
| | Nutzen | Lösungen situations-, fach- und sicherheits- gerecht auswählen, anwenden und nutzen |
| | Bewerten | Lösungen unter wirtschaftlicher, ökologischer, sozialer, ästhetischer, historischer Perspektive und individuellen Gesichtspunkten bewerten |
| | Kommunizieren | Informationen fach-, adressaten- und situations- gerecht mithilfe verschiedener Kommunikations- formen erschließen, darstellen und austauschen |

Unter einer Lösung wird in diesem Zusammenhang das Ergebnis einer Problembearbeitung verstanden, also z. B. ein technischer oder textiler Gegenstand, ein wirtschaftliches Vorgehen oder eine Werbeaktion.

Handlungsfelder

Die Unterstützung bei der Herausbildung dieser Kompetenzen erfolgt durch die Berücksichtigung folgender Handlungsfelder (Kontexte):

- Handwerk zwischen Tradition und Zukunft
- Verbraucher in der Marktwirtschaft
- Gestaltung von Freizeit mit praktischen Tätigkeiten
- Technik im Alltag

Die Schwerpunktlegung in den fünf Kompetenzbereichen des fächerübergreifenden Kurses wird im Folgenden charakterisiert. Sie berücksichtigt in hohem Maße die Verschiebung von theoretischen Anteilen zu Gunsten praktischer Anteile im fächerübergreifenden Kurs.

Mit dieser getrennten Darstellung ist beabsichtigt, die einzelnen Teilkompetenzen genauer zu kennzeichnen. Im Lernprozess werden diese Kompetenzen gemeinsam und in Kontexten erworben.

Beschrieben wird ein Niveau, das von allen Schülerinnen und Schülern für ein erfolgreiches Weiterlernen und zur Lebensbewältigung erreicht werden sollte.

Die am Ende des Schuljahrganges 8 und des Schuljahrganges 10 angestrebte Kompetenzentwicklung wird im Folgenden beschrieben. Das für den Schuljahrgang 10 angegebene Kompetenzniveau ist auch von Schülerinnen und Schülern zu erreichen, die erst im Schuljahrgang 9 den fächerübergreifenden Kurs gewählt haben.

Das Verstehen der Komplexität der Berufs-, Arbeits- und Lebenswelt ist eine Grundvoraussetzung für die weitere Lebensbewältigung und Lebensgestaltung der Schülerinnen und Schüler.

Kompetenzbereich Verstehen

Die Schülerinnen und Schüler können am Ende von

| Schuljahrgang 8 | Schuljahrgang 10 | |
|--|---|--|
| - Fachbegriffe und Symbole aus Hauswirtschaft, Technik und Wirtschaft, die für die individuelle Lebensgestaltung relevant sind, verstehen, zuordnen und anwenden | | |
| - Prinzipien der Organisation und beschreiben | Planung von Prozessen | |
| | mit bekannten Strukturen der Berufs-, Arbeits- und Lebenswelt sich neue Situationen erschließen | |
| - den Einfluss von gesellschaftlichen und technischen Entwicklungen auf die Arbeits- und Lebenswelt auch aus historischer Sicht aufzeigen | - den Einfluss von gesellschaftlichen und technischen Entwicklungen auf die Arbeits- und Lebenswelt auch aus historischer Sicht aufzeigen und Schlussfolgerungen ableiten | |
| | - Einflussfaktoren auf ihre Berufs- und Lebensplanung erläutern | |

Kompetenzbereich Gestalten

Die Schülerinnen und Schüler entwickeln ausgehend von konkreten Alltagssituationen die Problemlösekompetenz und setzen ihre Lösungen praktisch um und reflektieren sowohl die Lösung als auch den Lösungsprozess.

Die Schülerinnen und Schüler können am Ende von

| Schuljahrgang 8 | Schuljahrgang 10 |
|--|--|
| Lösungen für Probleme aufzeigen, unter Anleitung planen, entwerfen, ausführen bzw. fertigen, prüfen und testen | Methoden der Problem- erkennung und der Problem- lösung auf unterschiedliche Zusammenhänge übertragen |
| | Lösungen entwickeln, planen, entwerfen, ausführen bzw. fertigen, optimieren, prüfen, testen und reflektieren |
| Arbeitsabläufe unter Beachtung von ökonomischen und ökologischen Aspekten planen, erproben und reflektieren | Arbeitsabläufe unter Beachtung von ökonomischen, ökologischen, sozialen Aspekten planen, erproben und reflektieren |
| - Materialien zweckdienlich auswählen und einsetzen | Materialien zweckdienlich auswählen und sparsam einsetzen |
| den Computer als universelles Werkzeug für Texte, Tabellen oder einfache Planungs- zeichnungen einsetzen | den Computer als universelles Werkzeug für die Erstellung von Planungsunterlagen einsetzen |

Kompetenzbereich Nutzen

Eine effektive Problembewältigung erfordert in der heutigen Zeit in hohem Maße die Nutzung bereits existierender Lösungen. Diese gezielt, zweckentsprechend und verantwortlich zu nutzen, bedarf u. a. der Analyse von Produktinformationen und Gebrauchseigenschaften. Damit wird ein Beitrag zu kritischem und mündigem Verbraucherverhalten geleistet.

Die Schülerinnen und Schüler können am Ende von

| Schuljahrgang 8 | Schuljahrgang 10 | |
|--|--|--|
| Produktinformationen für Kauf- und Nutzungsentscheidungen selbstständig vergleichen und auswerten | Produktinformationen für Kauf- und Nutzungsentscheidungen selbstständig auswählen, vergleichen und verwenden | |
| Lösungen unter Anleitung situations-, fach- und sicher- heitsgerecht auswählen, anwenden und nutzen | Lösungen situations-, fach- und sicherheitsgerecht aus- wählen, anwenden und nutzen | |
| Werkzeuge, Geräte und Maschinen sicher und fachgerecht bedienen | | |
| notwendige Maßnahmen zur Unfallverhütung und zum Gesund- heitsschutz bei der Handhabung bzw. Bedienung von Werkzeugen, Geräten und Maschinen anwenden und reflektieren | | |

Von der Lösungsidee über deren Realisierung bis zur Reflektion finden in den verschiedenen produkt- und prozessorientierten Handlungen der Schülerinnen und Schüler ständig Bewertungsprozesse statt. Sie vollziehen sich in verschiedenen Spannungsfeldern, wie

Kompetenzbereich Bewerten

- Bedürfnisse und verfügbare Ressourcen,
- Anspruch und Stand der eigenen Kompetenzentwicklung,
- eigene Ideen/Interessen und die anderer.

Die Schülerinnen und Schüler können am Ende von

| Schuljahrgang 8 | Schuljahrgang 10 |
|---|---|
| - Lösungsvarianten im Kontext der Spannungsfelder abwägen | Lösungsvarianten im Kontext der Spannungsfelder nach selbst aufgestellten Kriterien auswählen |
| - Produkt- und Dienstleistungs- angebote nach vorgegebenen Kriterien bewerten | - Produkt- und Dienstleistungs- angebote nach vorgegebenen und selbst aufgestellten bewerten |
| - Arbeitsprozesse und deren Ergebnisse unter Anleitung beurteilen | - Arbeitsprozesse und deren Ergebnisse mit geeigneten Methoden beurteilen und Konsequenzen daraus ableiten |

Der produkt- und prozessbezogene Unterricht erfordert und ermöglicht verschiedene Kommunikationsformen unter Verwendung verschiedener Kommunikationsmittel, z. B. Ablaufpläne, Funktionspläne, Verträge, Betriebsanleitungen, Schnittmusterbögen. Im Verlauf des Problemlöseprozesses sind die Schülerinnen und Schüler gefordert, ihr Fachwissen, eigene Ideen und Vorstellungen in die Diskussion einzubringen und Kompromisse zu erarbeiten. Die Bewertung des Produktes sowie des Prozessverlaufes sind zu dokumentieren und das Produkt ist in geeigneter Form zu präsentieren.

Die Schülerinnen und Schüler können am Ende von

| Schuljahrgang 8 | Schuljahrgang 10 | |
|--|--|--|
| gezielt Informationen aus verschiedenen Quellen ermitteln, nach vorgegebenen Kriterien ordnen und dokumentieren | - gezielt Informationen aus verschiedenen Quellen ermitteln, auswählen, struktu- rieren, dokumentieren und bewerten | |
| sich über Lösungsideen und deren Realisierung sachlich, fachgerecht und zielorientiert austauschen | | |
| Lösungen und ggf. Arbeits- prozesse mit sprachlichen und grafischen Mitteln verständlich aufbereiten, dokumentieren und präsentieren | Lösungen und ggf. Arbeits- prozesse mit sprachlichen, grafischen, multimedialen Mitteln verständlich sowie überzeugend aufbereiten, dokumentieren und präsentieren | |

Kompetenzbereich Kommunizieren

2.2 Wissensbestände im fächerübergreifenden Kurs "Planen, Bauen und Gestalten"

Schülerinnen und Schüler benötigen zur Alltagsbewältigung und für die Lebensplanung und -gestaltung unabdingbar grundlegendes Wissen. Die in den Kompetenzbereichen beschriebenen Kompetenzen werden an einzelnen fachlichen Inhalten entwickelt. Das erfolgt mit dem Ziel, bei den Schülerinnen und Schülern folgende verallgemeinerte, in neuen Kontexten anwendbare, Wissensbestände herauszubilden:

- Die Ressourcen zur Lösung hauswirtschaftlicher, technischer und wirtschaftlicher Probleme sind begrenzt.
- Die Entwicklungen in Technik und Gesellschaft hat neben den erwünschten auch immer unerwünschte Wirkungen, die es im Sinne der Nachhaltigkeit zu verringern gilt.
- Bei der Lösung von hauswirtschaftlichen, technischen und wirtschaftlichen Problemen treten Interessenkonflikte der beteiligten Akteure auf, die durch eine geeignete Kompromissfindung überwunden werden können.
- Die Vielfalt der Werte und Traditionen unterschiedlicher Personengruppen, Generationen und Völker ist bei der Lösung hauswirtschaftlicher, technischer und wirtschaftlicher Probleme zu berücksichtigen und eröffnet zugleich eine Vielfalt zulässiger Lösungen.
- Bei der Erarbeitung von Lösungen für hauswirtschaftliche, technische und wirtschaftliche Probleme sind aufgestellte Regeln und gesetzliche Bestimmungen einzuhalten.
- Die Entwicklung in Technik und Gesellschaft verändert auch die Tätigkeiten und Anforderungen in der Berufs- und Arbeitswelt.
- Die zunehmende Komplexität in der Gesellschaft und die gleichzeitige Spezialisierung erfordern Kooperation und Kommunikation von und mit Spezialisten unterschiedlicher Berufsgruppen.

Kompetenzentwicklung in den einzelnen Schuljahr-3 gängen

Übersicht über die Kompetenzschwerpunkte 3.1

| Schuljahrgänge | Kompetenzschwerpunkte | | |
|----------------|--|--|--|
| | Beleuchtungssituationen untersuchen und bewerten | | |
| | Spielzeug bewerten, entwickeln und fertigen | | |
| 7/8 | Textile Handwerkstechniken erproben und nutzen | | |
| 7/0 | Das Handwerk zwischen Traditionen und Zukunft erkunden | | |
| | Dekorationen entwerfen, gestalten und fertigen | | |
| | Feste als besondere Höhepunkte gestalten | | |
| | ' | | |
| | Kleidung wertschätzen, gestalten und fertigen | | |
| | Methoden zur Lebensmittelkonservierung erkunden und erproben | | |
| 9/10 | Eine Schülerfirma gründen und erfolgreich führen | | |
| 9/10 | Sich als Energieberater qualifizieren | | |
| | Produkte und Dienstleistungen testen | | |
| | Den Einsatz von Sensoren im Alltag untersuchen | | |

Von den aufgeführten Kompetenzschwerpunkten sind pro Doppeljahrgang vier zu behandeln.

Schuljahrgänge 7/8 3.2

| Kompetenzschwerpunkt: Beleuchtungssituationen untersuchen und bewerten | | | |
|--|--|--|--|
| Verstehen | das Zusammenwirken von Stoff- und Energieflüssen in einfachen technischen Systemen mit Leuchtmitteln sowie deren Funktion erkennen und beschreiben technische Parameter erklären und berechnen die Vielfalt technischer Lösungen zur Realisierung einer Beleuchtungssituation als Merkmal der Technik erkennen an Beispielen das Ziel und die Vorgehensweisen technischer Tests beschreiben den Einfluss der Beleuchtungstechnik auf Berufsfelder erkennen | | |
| | - Entwicklungsmerkmale ausgewählter Beleuchtungssysteme erläutern | | |
| Gestalten | - für Beleuchtungssituationen selbstständig Ideen sammeln, eigene Lösungen entwerfen und auswählen | | |
| | - Fehler in Grundschaltungen erkennen und beheben | | |
| Nutzen | Werkzeuge, Hilfsmittel und Geräte sachgerecht auswählen und selbstständig fach- und sicherheitsgerecht benutzen Werkzeuge, Hilfsmittel und Geräte pflegen und warten | | |
| Bewerten | | | |
| Deweiten | Lösungsvarianten für technische Probleme erkennen Bewertungen von Alltagstechnik unter Anleitung nachvollziehen Bewertungskriterien für verschiedene Leuchtmittel und Beleuchtungssituationen aufstellen, anwenden und auswerten | | |
| Kommunizieren | unter Anleitung technische Ideen und Lösungen fachgerecht besprechen | | |
| | - Informationen aus Testberichten und Labels entnehmen | | |
| | Planungsunterlagen mithilfe des Computers anfertigen und die Lösung auch unter Nutzung des Computers präsentieren | | |
| Grundlegende Wissensbestände | | | |

- Leuchtmittel
 - geschichtliche Entwicklung der Leuchtmittel (Glühlampe, Energiesparlampe, Halogenlampe, LED)
- gesetzliche Vorschriften für Leuchtmittel und Beleuchtungssituationen
- Schaltungstechnik, Messtechnik
 - Grundschaltungen der Installationstechnik (Ausschaltung, Serienschaltung, Wechselschaltung, Installationsfernschaltung, Dimmschaltung)
 - Messschaltungen (Spannungs-, Strom- und Widerstandsmessung)
 - Lichtstärkemessung
- Bewertung der technischen Lösung
 - Bewertungskriterien: zweckmäßig, sicher, umweltgerecht, zuverlässig, wirtschaftlich, ästhetisch
- technische Tests

Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer

Technik: Lösungen für technische Probleme untersuchen, vergleichen und bewerten (Sig.7/8)

Physik: Elektrische Ströme und ihre Wirkungen beeinflussen (Sig. 7/8)

| Verstehen Chancen des Spielens für die Persönlichkeitsentwicklung aufzeigen Spielmittel erschließen und ordnen ausgewählte gesetzliche Vorschriften erläutern Abhängigkeit der Wahl der Konstruktion und Technologie von den vorhandenen Ressourcen erläutern den Einfluss der technischen Entwicklung auf die Spielzeugaherstellung aufzeigen Gestalten Anforderungen an Funktion und Eigenschaften des herzustellenden Spielzeuga utstellen Lösungen unter Beachtung der vorhandenen Ressourcen entwerfen Entscheidungen für eine Lösung begründen Konstruktion und Fertigung des Spielzeugs unter Anleitung planen Spielzeug entsprechend der gewählten Fertigungsart und Fertigungsform herstellen Produkte prüfen und testen Nutzen Nutzen Wissen über Eigenschaften verschiedener Werkstoffe sowie über den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und Maschinen bei der Planung und Herstellung zielgerichtet nutzen vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen Bewerten Spielzeug entsperehen und nach vorgegebenen Kriterien bewerten Kommunizieren Kommunizieren Kommunizieren Kommunizieren Kommunizieren Begriff Spielzeug zu unterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten Spielzeug präsentieren Grundlegende Wissensbestände Begriff Spielzeug gesetzliche Vorschriften Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten Fertigungsarten, Fertigungsformen Werkstoffeigenschaften Bezug zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sig. 5/6) Wirtschaft: Deen (Sig. 5/6) Leiffalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sig. 5/6) | Kompetenzschwerpunkt: Spielzeug bewerten, entwickeln und fertigen | | |
|--|---|---|--|
| - Spielmittel erschließen und ordnen - ausgewählte gesetzliche Vorschriften erläutern - Abhängigkeit der Wahl der Konstruktion und Technologie von den vorhandenen Ressourcen erläutern - den Einfluss der technischen Entwicklung auf die Spielzeugherstellung aufzeigen Gestalten - Anforderungen an Funktion und Eigenschaften des herzustellenden Spielzeugs aufstellen - Lösungen unter Beachtung der vorhandenen Ressourcen entwerfen Entscheidungen für eine Lösung begründen - Konstruktion und Fertigung des Spielzeugs unter Anleitung planen - Spielzeug entsprechend der gewählten Fertigungsart und Fertigungsform herstellen - Produkte prüfen und testen Nutzen - Wissen über Eigenschaften verschiedener Werkstoffe sowie über den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und Maschinen bei der Planung und Herstellung zielgerichtet nutzen - vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen - mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen - vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen Bewerten - Spielzen mit anderen Möglichkeiten der Freizeitgestaltung vergleichen das eigene Spielverhalten reflektieren - Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten Kommunizieren - Meinungen über unterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren - Meinungen über unterschiedlichen Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen - Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten - Spielzeug präsentieren Grundlegende Wissensbestände - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sig. 5/6) Wittschaft: Gieck – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sig. 5/6) | Verstehen - Chancen des Spielens für die Persönlichkeitsentwicklung aufzeigen | | |
| - Abhängigkeit der Wahl der Konstruktion und Technologie von den vorhandenen Ressourcen erläutern - den Einfluss der technischen Entwicklung auf die Spielzeugherstellung aufzeigen - Anforderungen an Funktion und Eigenschaften des herzustellenden Spielzeugs aufstellen - Lösungen unter Beachtung der vorhandenen Ressourcen entwerfen - Entscheidungen für eine Lösung begründen - Konstruktion und Fertigung des Spielzeugs unter Anleitung planen - Spielzeug entsprechend der gewählten Fertigungsart und Fertigungsform herstellen - Produkte prüfen und testen Nutzen - Wissen über Eigenschaften verschiedener Werkstoffe sowie über den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und Maschinen bei der Planung und Herstellung zielgerichtet nutzen - vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen - mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen - vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen - Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten Kommunizieren Kommunizieren Kommunizieren Kommunizieren Kommunizieren Kentigungsen und Vergehensweisen sachlich begründen - Spielzeug zu unterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren - Meinungen über unterschiedlichen Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen - Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sig. 5/6) Witschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sig. 7/8) | | - Spielmittel erschließen und ordnen | |
| vorhandenen Ressourcen erläutern den Einfluss der technischen Entwicklung auf die Spielzeugherstellung aufzeigen Gestalten - Anforderungen an Funktion und Eigenschaften des herzustellenden Spielzeugs aufstellen - Lösungen unter Beachtung der vorhandenen Ressourcen entwerfen - Entscheidungen für eine Lösung begründen - Konstruktion und Fertigung des Spielzeugs unter Anleitung planen - Spielzeug entsprechend der gewählten Fertigungsart und Fertigungsform herstellen - Produkte prüfen und testen Nutzen - Wissen über Eigenschaften verschiedener Werkstoffe sowie über den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und Maschinen bei der Planung und Herstellung zielgerichtet nutzen - vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen - mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen - vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen Bewerten - Spielen mit anderen Möglichkeiten der Freizeitgestaltung vergleichen - das eigene Spielverhalten reflektieren - Spielzeug au unterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren - Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austusschen - Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten - Spielzeug präsentieren - Grundlegende Wissensbestände - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften - Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: - Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sig. 5/6) Wirtschaft: - Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sig. 5/6) | | - ausgewählte gesetzliche Vorschriften erläutern | |
| Gestalten Gestalten - den Einfluss der technischen Entwicklung auf die Spielzeugherstellung aufzeigen - Anforderungen an Funktion und Eigenschaften des herzustellenden Spielzeugs aufstellen - Lösungen unter Beachtung der vorhandenen Ressourcen entwerfen - Entscheidungen für eine Lösung begründen - Konstruktion und Fertigung des Spielzeugs unter Anleitung planen - Spielzeug entsprechend der gewählten Fertigungsart und Fertigungsform herstellen - Produkte prüfen und testen Nutzen - Wissen über Eigenschaften verschiedener Werkstoffe sowie über den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und Maschinen bei der Planung und Herstellung zielgerichtet nutzen vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen - mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen Bewerten - Spielen mit anderen Möglichkeiten der Freizeitgestaltung vergleichen das eigene Spielverhalten reflektieren - Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten Kommunizieren Kommunizieren - Spielzeug vunterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren - Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen - Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten Spielzeug präsentieren - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften - Bezüg zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen gestalten (Sig. 5/6) Wittschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sig. 7/8) | | - Abhängigkeit der Wahl der Konstruktion und Technologie von den | |
| Spielzeugherstellung aufzeigen | | vorhandenen Ressourcen erläutern | |
| Gestalten - Anforderungen an Funktion und Eigenschaften des herzustellenden Spielzeugs aufstellen - Lösungen unter Beachtung der vorhandenen Ressourcen entwerfen - Entscheidungen für eine Lösung begründen - Konstruktion und Fertigung des Spielzeugs unter Anleitung planen - Spielzeug entsprechend der gewählten Fertigungsart und Fertigungsform herstellen - Produkte prüfen und testen Nutzen - Wissen über Eigenschaften verschiedener Werkstoffe sowie über den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und Maschinen bei der Planung und Herstellung zielgerichtet nutzen - vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen - mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen - vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen Bewerten - Spielen mit anderen Möglichkeiten der Freizeitgestaltung vergleichen das eigene Spielverhalten reflektieren - Spielzeug zu unterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren Kommunizieren - Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen - Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten Spielzeug präsentieren Grundlegende Wissensbestände - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | | |
| Spielzeugs aufstellen Lösungen unter Beachtung der vorhandenen Ressourcen entwerfen Entscheidungen für eine Lösung begründen Konstruktion und Fertigung des Spielzeugs unter Anleitung planen Spielzeug entsprechend der gewählten Fertigungsart und Fertigungsform herstellen Produkte prüfen und testen Nutzen Nut | 0 | | |
| - Lösungen unter Beachtung der vorhandenen Ressourcen entwerfen - Entscheidungen für eine Lösung begründen - Konstruktion und Fertigung des Spielzeugs unter Anleitung planen - Spielzeug entsprechend der gewählten Fertigungsart und Fertigungsform herstellen - Produkte prüfen und testen Nutzen - Wissen über Eigenschaften verschiedener Werkstoffe sowie über den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und Maschinen bei der Planung und Herstellung zielgerichtet nutzen - vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen - mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen - vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen Bewerten - Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten - Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten Kommunizieren - Spielzeug zu unterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren - Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austausschen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten Spielzeug präsentieren - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sig. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sig. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sig. 5/6) | Gestalten | | |
| . Entscheidungen für eine Lösung begründen . Konstruktion und Fertigung des Spielzeugs unter Anleitung planen . Spielzeug entsprechend der gewählten Fertigungsart und Fertigungsform herstellen . Produkte prüfen und testen Nutzen . Wissen über Eigenschaften verschiedener Werkstoffe sowie über den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und Maschinen bei der Planung und Herstellung zielgerichtet nutzen . vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen . mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen . vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen Bewerten . Spielen mit anderen Möglichkeiten der Freizeitgestaltung vergleichen . das eigene Spielverhalten reflektieren . Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten Kommunizieren . Spielzeug zu unterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren . Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen . Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen . Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten . Spielzeug präsentieren Grundlegende Wissensbestände - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sig. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sig. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sig. 5/6) | | | |
| - Konstruktion und Fertigung des Spielzeugs unter Anleitung planen - Spielzeug entsprechend der gewählten Fertigungsart und Fertigungsform herstellen - Produkte prüfen und testen Nutzen - Wissen über Eigenschaften verschiedener Werkstoffe sowie über den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und Maschinen bei der Planung und Herstellung zielgerichtet nutzen - vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen - mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen - vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen Bewerten - Spielen mit anderen Möglichkeiten der Freizeitgestaltung vergleichen das eigene Spielverhalten reflektieren - Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten Kommunizieren - Spielzeug zu unterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren - Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen - Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten - Spielzeug präsentieren Grundlegende Wissensbestände - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) | | | |
| - Spielzeug entsprechend der gewählten Fertigungsart und Fertigungsform herstellen - Produkte prüfen und testen - Wissen über Eigenschaften verschiedener Werkstoffe sowie über den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und Maschinen bei der Planung und Herstellung zielgerichtet nutzen - vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen - mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen - vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen Bewerten - Spielen mit anderen Möglichkeiten der Freizeitgestaltung vergleichen - das eigene Spielverhalten reflektieren - Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten Kommunizieren - Spielzeug zu unterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren - Meinungen über unterschiedlichen Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen - Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten Spielzeug präsentieren - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) | | | |
| Fertigungsform herstellen Produkte prüfen und testen Nutzen - Wissen über Eigenschaften verschiedener Werkstoffe sowie über den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und Maschinen bei der Planung und Herstellung zielgerichtet nutzen - vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen - mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen - vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen Bewerten - Spielen mit anderen Möglichkeiten der Freizeitgestaltung vergleichen - das eigene Spielverhalten reflektieren - Spielzeug grunterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren - Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen - Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten spielzeug präsentieren - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften - Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | | |
| Nutzen - Wissen über Eigenschaften verschiedener Werkstoffe sowie über den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und Maschinen bei der Planung und Herstellung zielgerichtet nutzen - vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen - mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen - vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen - Spielen mit anderen Möglichkeiten der Freizeitgestaltung vergleichen das eigene Spielverhalten reflektieren - Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten Kommunizieren - Spielzeug zu unterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren - Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen - Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten - Spielzeug präsentieren - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften - Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | | |
| den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und Maschinen bei der Planung und Herstellung zielgerichtet nutzen vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen Bewerten Spielen mit anderen Möglichkeiten der Freizeitgestaltung vergleichen das eigene Spielverhalten reflektieren Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten Kommunizieren Kommunizieren Kommunizieren Kommunizieren Meinungen über unterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten Spielzeug präsentieren Grundlegende Wissensbestände Begriff Spielzeug gesetzliche Vorschriften Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten Fertigungsarten, Fertigungsformen Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | - Produkte prüfen und testen | |
| - vorhandene Fähigkeiten zur Bearbeitung unterschiedlicher Materialien vervollkommnen - mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen - vereinfachte Preiskalkulation nach Vorgaben aufstellen Bewerten | Nutzen | den sachgerechten Umgang mit Werkzeugen, Hilfsmitteln und | |
| Spielen mit anderen Möglichkeiten der Freizeitgestaltung vergleichen das eigene Spielverhalten reflektieren Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten | | | |
| Spielen mit anderen Möglichkeiten der Freizeitgestaltung vergleichen das eigene Spielverhalten reflektieren Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten | | - mit den eingesetzten Materialien sparsam umgehen | |
| - das eigene Spielverhalten reflektieren - Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten Kommunizieren - Spielzeug zu unterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren - Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen - Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten Spielzeug präsentieren - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften - Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sig. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sig. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sig. 5/6) | | | |
| Fertigungsarten, Fertigungsformen Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Fethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | Bewerten | Spielen mit anderen Möglichkeiten der Freizeitgestaltung vergleichen | |
| Kommunizieren - Spielzeug zu unterschiedlichen historischen Epochen oder anderen Kulturkreisen recherchieren und präsentieren - Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen - Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten - Spielzeug präsentieren - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften - Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer - Technik: - Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: - Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: - Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | - das eigene Spielverhalten reflektieren | |
| Kulturkreisen recherchieren und präsentieren - Meinungen über unterschiedliche Interessenlagen und Varianten in Bezug auf Spielzeug austauschen - Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten spielzeug präsentieren - Spielzeug präsentieren - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften - Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | - Spielzeug erproben und nach vorgegebenen Kriterien bewerten | |
| Bezug auf Spielzeug austauschen - Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten - Spielzeug präsentieren Grundlegende Wissensbestände - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | Kommunizieren | 1 1 0 | |
| - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten Spielzeug präsentieren - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften - Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | | |
| Grundlegende Wissensbestände - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | - Entscheidungen und Vorgehensweisen sachlich begründen | |
| Grundlegende Wissensbestände - Begriff Spielzeug - gesetzliche Vorschriften - Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten - Fertigungsarten, Fertigungsformen - Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | - Gebrauchshinweise (z. B. Spielanleitungen) entwickeln und gestalten | |
| Begriff Spielzeug gesetzliche Vorschriften Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten Fertigungsarten, Fertigungsformen Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | - Spielzeug präsentieren | |
| gesetzliche Vorschriften Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten Fertigungsarten, Fertigungsformen Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | Grundlegende Wissensbestände | | |
| Zusammenhang zwischen Ressourcen und Gestaltungsvarianten von Produkten Fertigungsarten, Fertigungsformen Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | | |
| Fertigungsarten, Fertigungsformen Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | | |
| - Werkstoffeigenschaften Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | | |
| Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | | |
| Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | | |
| (Sjg. 5/6) Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer | | |
| gestalten (Sjg. 7/8) Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | | | |
| Ethik: Glück – Die Vielfalt und Individualität von Glücksvorstellungen (Sjg. 5/6) | Wirtschaft: | Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und | |
| | | | |
| Transitizationary. Design (Ojg. 5/0 and 1/0) | Kunsterziehung: Design (Sjg. 5/6 und 7/8) | | |

| Kompetenzsch | werpunkt: Textile Handwerkstechniken erproben und nutzen | |
|---|---|--|
| Verstehen | - Möglichkeiten zur Bildung textiler Flächen nennen | |
| | ausgewählte Arbeitsabläufe zur Bildung textiler Flächen beschreiben historische textile Handwerkstechniken erforschen und Gründe für den Verlust oder das Wiederbeleben nennen | |
| | - Eigenschaften der verwendeten textilen Materialien ermitteln | |
| Gestalten | komplexe Handlungsabläufe einer ausgewählten Handwerkstechnik zur Herstellung und Veränderung eines textilen Gegenstandes planen, begründen und ausführen | |
| | - Arbeitstechniken gestalterisch einsetzen | |
| | - Material, Technik, Muster und Verwendungszweck abstimmen | |
| | einfache Vorrichtungen und Hilfsmittel für die ausgewählte Technik entwerfen und anfertigen | |
| Nutzen | eine Materialsammlung anlegen und geeignete Materialien zur Herstellung eines textilen Gegenstandes auswählen | |
| | - Materialbedarf und Materialkosten berechnen | |
| Bewerten | textile Handwerkstechniken früher und heute unter ausgewählten Aspekten vergleichen | |
| | Einzel- und Serienfertigung vergleichen sowie Vor- und Nachteile herausarbeiten | |
| | - den Wert textiler Accessoires als individuelle Geschenke würdigen | |
| Kommunizieren | - Handlungsanleitungen zur Herstellung textiler Gegenstände entwerfen | |
| | Berufschancen in der Textilbranche diskutieren und ein ausgewähltes Berufsbild beschreiben | |
| | - eine Werbestrategie für die eigenen Produkte entwickeln | |
| | Grundlegende Wissensbestände | |
| Faserarten Handwerkstechniken: Filzen, Weben, Sticken, Patchwork Flächenbildung Materialberechnung | | |

- Materialberechnung
- Fertigungsarten

| Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer | | |
|---|--|--|
| Hauswirtschaft: | Textilien nutzen und gestalten (Sjg. 5/6) | |
| Kunsterziehung: | Design (Sjg. 5/6 und 7/8) | |
| Wirtschaft: | Berufe und Arbeitsplätze in Unternehmen der Region erkunden (Sjg. 7/8) | |

| Gegenwart und Zukunft beschreiben - an Beispielen erläutern, wie sich durch technische Entwicklung handwerkliche Tätigkeiten und Berufsbilder verändern - komplexe Handlungsabläufe eines ausgewählten Handwerks zur Herstellung eines Produktes planen und entsprechende Planungsunterlagen entwickeln - Materialien, Arbeitstechniken, Werkzeuge und Maschinen zielgerichtet auswählen - einfache Vorrichtungen und Hilfsmittel für die ausgewählte Technik entwerfen und fertigen - das Produkt fertigen - Bewertungskriterien für das Produkt aufstellen und anwenden Nutzen - erforderliche fachliche, soziale und persönliche Kompetenzen für dausübung handwerklicher Berufe mit individuellen Voraussetzunge vergleichen und Schlussfolgerungen für die eigene Berufswahl ableiten - ausgewählte Werkzeuge, Geräte und Maschinen eines Handwerks kennen lernen, erproben und handwerkliche Fähigkeiten erweitern bzw. vertiefen Bewerten - Handwerke in der Region nach vorgegebenen Kriterien erkunden und deren Daseinsberechtigung ableiten - vergleichbare Produkte aus Handwerk und industrieller Massenproduktion bewerten Kommunizieren - historische Zunftzeichen aus verschiedenen Quellen erschließen - ein Expertengespräch mit einem Handwerker zu Traditionen und Bräuchen im Handwerk vorbereiten, führen und auswerten - das gefertigte Produkt unter Beachtung von Bewertungskriterien präsentieren - Grundlegende Wissensbestände - Handwerk, Handwerksberufe - für ein Handwerk: Materialien, typische Werkzeuge, Fertigungsabläufe, Techniken - Veränderungen von Handwerksetchniken und beruflichen Anforderungen - Berufsbilder ausgewählter Handwerke - Bezufse zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) - Funktion und Einsatz von Maschinen analysieren (Sjg. 7/8) | Kompetenzschwerpunkt: Das Handwerk zwischen Tradition und Zukunft erkunden | |
|---|--|---|
| Herstellung eines Produktes planen und entsprechende Planungsunterlagen entwickeln Materialien, Arbeitstechniken, Werkzeuge und Maschinen zielgerichtet auswählen einfache Vorrichtungen und Hilfsmittel für die ausgewählte Technik entwerfen und fertigen das Produkt fertigen Bewertungskriterien für das Produkt aufstellen und anwenden Nutzen - erforderliche fachliche, soziale und persönliche Kompetenzen für dausübung handwerklicher Berufe mit individuellen Voraussetzunge vergleichen und Schlussfolgerungen für die eigene Berufswahl ableiten - ausgewählte Werkzeuge, Geräte und Maschinen eines Handwerks kennen lernen, erproben und handwerkliche Fähigkeiten erweitern bzw. vertiefen Bewerten - Handwerke in der Region nach vorgegebenen Kriterien erkunden und deren Daseinsberechtigung ableiten - vergleichbare Produkte aus Handwerk und industrieller Massenproduktion bewerten Kommunizieren - historische Zunftzeichen aus verschiedenen Quellen erschließen - ein Expertengespräch mit einem Handwerker zu Traditionen und Bräuchen im Handwerk vorbereiten, führen und auswerten das gefertigte Produkt unter Beachtung von Bewertungskriterien präsentieren Grundlegende Wissensbestände - Handwerk, Handwerksberufe - für ein Handwerk: Materialien, typische Werkzeuge, Fertigungsabläufe, Techniken Veränderungen von Handwerkstechniken und beruflichen Anforderungen Berufsbilder ausgewählter Handwerke Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) | Verstehen | - an Beispielen erläutern, wie sich durch technische Entwicklung |
| - einfache Vorrichtungen und Hilfsmittel für die ausgewählte Technik entwerfen und fertigen - das Produkt fertigen - Bewertungskriterien für das Produkt aufstellen und anwenden Nutzen - erforderliche fachliche, soziale und persönliche Kompetenzen für d Ausübung handwerklicher Berufe mit individuellen Voraussetzunge vergleichen und Schlussfolgerungen für die eigene Berufswahl ableiten - ausgewählte Werkzeuge, Geräte und Maschinen eines Handwerks kennen lernen, erproben und handwerkliche Fähigkeiten erweitern bzw. vertiefen Bewerten - Handwerke in der Region nach vorgegebenen Kriterien erkunden und deren Daseinsberechtigung ableiten - vergleichbare Produkte aus Handwerk und industrieller Massenproduktion bewerten Kommunizieren - historische Zunftzeichen aus verschiedenen Quellen erschließen - ein Expertengespräch mit einem Handwerker zu Traditionen und Bräuchen im Handwerk vorbereiten, führen und auswerten - das gefertigte Produkt unter Beachtung von Bewertungskriterien präsentieren Grundlegende Wissensbestände - Handwerk, Handwerksberufe - für ein Handwerk: Materialien, typische Werkzeuge, Fertigungsabläufe, Techniken - Veränderungen von Handwerkstechniken und beruflichen Anforderungen - Berufsbilder ausgewählter Handwerke Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) | Gestalten | Herstellung eines Produktes planen und entsprechende Planungsunterlagen entwickeln - Materialien, Arbeitstechniken, Werkzeuge und Maschinen |
| - Bewertungskriterien für das Produkt aufstellen und anwenden Nutzen - erforderliche fachliche, soziale und persönliche Kompetenzen für de Ausübung handwerklicher Berufe mit individuellen Voraussetzunge vergleichen und Schlussfolgerungen für die eigene Berufswahl ableiten - ausgewählte Werkzeuge, Geräte und Maschinen eines Handwerks kennen lernen, erproben und handwerkliche Fähigkeiten erweitern bzw. vertiefen - Handwerke in der Region nach vorgegebenen Kriterien erkunden und deren Daseinsberechtigung ableiten - vergleichbare Produkte aus Handwerk und industrieller Massenproduktion bewerten - historische Zunftzeichen aus verschiedenen Quellen erschließen - ein Expertengespräch mit einem Handwerker zu Traditionen und Bräuchen im Handwerk vorbereiten, führen und auswerten - das gefertigte Produkt unter Beachtung von Bewertungskriterien präsentieren - Grundlegende Wissensbestände - Handwerk: Materialien, typische Werkzeuge, Fertigungsabläufe, Techniken - Veränderungen von Handwerkstechniken und beruflichen Anforderungen - Berufsbilder ausgewählter Handwerke Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Funktion und Einsatz von Maschinen analysieren (Sjg. 7/8) | | - einfache Vorrichtungen und Hilfsmittel für die ausgewählte Technik entwerfen und fertigen |
| Nutzen - erforderliche fachliche, soziale und persönliche Kompetenzen für of Ausübung handwerklicher Berufe mit individuellen Voraussetzunge vergleichen und Schlussfolgerungen für die eigene Berufswahl ableiten - ausgewählte Werkzeuge, Geräte und Maschinen eines Handwerks kennen lernen, erproben und handwerkliche Fähigkeiten erweitern bzw. vertiefen - Handwerke in der Region nach vorgegebenen Kriterien erkunden und deren Daseinsberechtigung ableiten - vergleichbare Produkte aus Handwerk und industrieller Massenproduktion bewerten - historische Zunftzeichen aus verschiedenen Quellen erschließen - ein Expertengespräch mit einem Handwerker zu Traditionen und Bräuchen im Handwerk vorbereiten, führen und auswerten - das gefertigte Produkt unter Beachtung von Bewertungskriterien präsentieren - Grundlegende Wissensbestände - Handwerk, Handwerksberufe - für ein Handwerk: Materialien, typische Werkzeuge, Fertigungsabläufe, Techniken - Veränderungen von Handwerkstechniken und beruflichen Anforderungen - Berufsbilder ausgewählter Handwerke - Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) - Funktion und Einsatz von Maschinen analysieren (Sjg. 7/8) | | |
| kennen lernen, erproben und handwerkliche Fähigkeiten erweitern bzw. vertiefen Bewerten - Handwerke in der Region nach vorgegebenen Kriterien erkunden und deren Daseinsberechtigung ableiten - vergleichbare Produkte aus Handwerk und industrieller Massenproduktion bewerten Kommunizieren - historische Zunftzeichen aus verschiedenen Quellen erschließen - ein Expertengespräch mit einem Handwerker zu Traditionen und Bräuchen im Handwerk vorbereiten, führen und auswerten - das gefertigte Produkt unter Beachtung von Bewertungskriterien präsentieren Grundlegende Wissensbestände - Handwerk, Handwerksberufe - für ein Handwerk: Materialien, typische Werkzeuge, Fertigungsabläufe, Techniken - Veränderungen von Handwerkstechniken und beruflichen Anforderungen - Berufsbilder ausgewählter Handwerke Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) Funktion und Einsatz von Maschinen analysieren (Sjg. 7/8) | Nutzen | erforderliche fachliche, soziale und persönliche Kompetenzen für die Ausübung handwerklicher Berufe mit individuellen Voraussetzungen vergleichen und Schlussfolgerungen für die eigene Berufswahl |
| und deren Daseinsberechtigung ableiten vergleichbare Produkte aus Handwerk und industrieller Massenproduktion bewerten Kommunizieren historische Zunftzeichen aus verschiedenen Quellen erschließen ein Expertengespräch mit einem Handwerker zu Traditionen und Bräuchen im Handwerk vorbereiten, führen und auswerten das gefertigte Produkt unter Beachtung von Bewertungskriterien präsentieren Grundlegende Wissensbestände Handwerk, Handwerksberufe für ein Handwerk: Materialien, typische Werkzeuge, Fertigungsabläufe, Techniken Veränderungen von Handwerkstechniken und beruflichen Anforderungen Berufsbilder ausgewählter Handwerke Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) | | - ausgewählte Werkzeuge, Geräte und Maschinen eines Handwerks kennen lernen, erproben und handwerkliche Fähigkeiten erweitern bzw. vertiefen |
| Kommunizieren historische Zunftzeichen aus verschiedenen Quellen erschließen ein Expertengespräch mit einem Handwerker zu Traditionen und Bräuchen im Handwerk vorbereiten, führen und auswerten das gefertigte Produkt unter Beachtung von Bewertungskriterien präsentieren Grundlegende Wissensbestände Handwerk, Handwerksberufe für ein Handwerk: Materialien, typische Werkzeuge, Fertigungsabläufe, Techniken Veränderungen von Handwerkstechniken und beruflichen Anforderungen Berufsbilder ausgewählter Handwerke Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) | Bewerten | und deren Daseinsberechtigung ableiten - vergleichbare Produkte aus Handwerk und industrieller |
| Handwerk, Handwerksberufe für ein Handwerk: Materialien, typische Werkzeuge, Fertigungsabläufe, Techniken Veränderungen von Handwerkstechniken und beruflichen Anforderungen Berufsbilder ausgewählter Handwerke Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6 Funktion und Einsatz von Maschinen analysieren (Sjg. 7/8) | Kommunizieren | historische Zunftzeichen aus verschiedenen Quellen erschließen ein Expertengespräch mit einem Handwerker zu Traditionen und Bräuchen im Handwerk vorbereiten, führen und auswerten das gefertigte Produkt unter Beachtung von Bewertungskriterien |
| für ein Handwerk: Materialien, typische Werkzeuge, Fertigungsabläufe, Techniken Veränderungen von Handwerkstechniken und beruflichen Anforderungen Berufsbilder ausgewählter Handwerke Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6 Funktion und Einsatz von Maschinen analysieren (Sjg. 7/8) | Grundlegende Wissensbestände | |
| Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer Technik: Mehrteilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6 Funktion und Einsatz von Maschinen analysieren (Sjg. 7/8) | für ein HanVeränderu | dwerk: Materialien, typische Werkzeuge, Fertigungsabläufe, Techniken ngen von Handwerkstechniken und beruflichen Anforderungen |
| Funktion und Einsatz von Maschinen analysieren (Sjg. 7/8) | Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer | |
| Den regionalen Wirtschaftsraum untersuchen (Sjg. 7/8) | Fur Wirtschaft: Ber | uktion und Einsatz von Maschinen analysieren (Sjg. 7/8) ufe und Arbeitsplätze in Unternehmen der Region erkunden (Sjg. 7/8) |

Entwicklungen im Handel vergleichen und bewerten (Sjg. 7/8)

Geschichte: Lebenswelten im späten Mittelalter (Sjg. 5/6)

Design (Sjg. 5/6 und 7/8)

| Kompetenzsch | Kompetenzschwerpunkt: Dekorationen entwerfen, gestalten und fertigen | |
|---|--|--|
| Verstehen | einzelne Dekorationselemente beschreiben und ihre Wirkung erläutern Berufe, die im Zusammenhang mit Dekorationen stehen, hinsichtlich typischer Tätigkeiten und notwendiger Qualifikationen beschreiben | |
| Gestalten | einzelne Dekorationselemente auch unter dem Aspekt der Nachhaltigkeit entwerfen, fertigen und hinsichtlich ihrer Wirkung testen | |
| | notwendige Vorrichtungen und Hilfsmittel entwerfen und anfertigen für vorgegebene Räume bzw. Veranstaltungen Dekorationen entwerfen, im Modell oder bildlich darstellen und fertigen | |
| Nutzen | Werkzeuge, Geräte, Maschinen und Hilfsmittel sachgerecht auswählen und selbstständig fach- und sicherheitsgerecht benutzen bei der Erkundung von Dekorationen außerhalb der Schule Ideen und Anregungen für Gestaltung eigener Dekorationen unter | |
| Bewerten | Beachtung der Urheberrechte ableiten - die Wirkung einer Gesamtdekoration und einzelner Dekorations- | |
| Dewerten | elemente untersuchen und bewerten | |
| Kommunizieren | Dekorationsmöglichkeiten für Räume bzw. Anlässe recherchieren und systematisch zusammenstellen unterschiedliche Dekorationsvarianten für einen Anlass vorstellen | |
| | und diskutieren | |
| | zur Realisierung des Dekorationsauftrags zielgerichtet Gespräche führen | |
| Grundlegende Wissensbestände | | |
| - Grundregeln | elemente: Aufsteller, Beleuchtung, Vitrine, Wandgestaltung, Wegweiser zur Gestaltung von Dekorationen : Schauwerbegestalter, Kulissenbauer | |
| Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer | | |
| Wirtschaft: Entwi | eilige Gebrauchsgegenstände aus Holz und Kunststoff fertigen (Sjg. 5/6) cklungen im Handel vergleichen und Bewerten (Sjg. 7/8) (Sjg. 5/6 und 7/8) | |

| Kompetenzschw | verpunkt: Feste als besondere Höhepunkte gestalten |
|---|---|
| Verstehen | traditionelle, religiöse und regionale Ursprünge von Festen ermitteln Berufe nennen, die zur Gestaltung von Festen beitragen, und ein ausgewähltes Berufsbild beschreiben |
| Gestalten | Speisen und Getränke dem Anlass entsprechend auswählen Tischregeln sowie Regeln zur Buffetgestaltung und Menüplanung anwenden Speisen selbstständig zubereiten, ansprechend anrichten und garnieren Hygieneregeln und gesetzliche Bestimmungen bei der Bewirtung von Personen beachten gestalterische Elemente entwerfen, herstellen und erproben |
| Nutzen | Besonderheiten verschiedener Kulturkreise beachten Mengenangaben auf andere Personenzahlen umrechnen zur Verfügung stehende materielle, personelle und finanzielle Mittel entsprechend der ökonomischen Prinzipien einsetzen Arbeitsabläufe und Arbeitstechniken für Grundrezepte geringfügig verändern Lebensmittel sachgerecht lagern |
| Bewerten | Preisvergleiche für Zulieferprodukte anstellen und Kosten kalkulieren Buffets und Menüs unter gesundheitlichen, ökonomischen, ökologischen und ästhetischen Gesichtspunkten bewerten Angebote regionaler Caterer einholen, analysieren und auswählen |
| Kommunizieren | Einladungen, Speisekarten, Aufsteller, Rezeptblätter, Festschriften und Planungsunterlagen unter Nutzung des Computers und unter Einbeziehung verbraucherrelevanter Informationen erstellen Gäste begrüßen und Gespräche führen Speisen am Tisch präsentieren |
| Grundlegende Wissensbestände | |
| Regeln des sTafelgeschirTisch- und RLebensmittel | für Buffet- und Menügestaltung sozialen Miteinanders einschließlich Tischregeln r, Besteck, Gläser aumgestaltung kennzeichnung anter Dienstleistungen |

Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer

Hauswirtschaft: Arbeiten im Haushalt ausführen und Ressourcen nutzen (Sjg. 7/8)

Lebensmittel auswählen und den Gesundheitswert beurteilen (Sig. 7/8)

Wirtschaft: Den privaten Haushalt unter wirtschaftlichen Aspekten analysieren und

mitgestalten (Sjg. 7/8)

Kunst: Raum (Sig. 5/6 und 7/8), Design (Sig. 5/6 und 7/8)

Ethik: Lebensgestaltung: Der Wert von sozialen Beziehungen (Sjg. 5/6)

ev./kath. Religionsunterricht: Die Anfänge der christlichen Kirche (Sjg. 5/6)

Kirche in konfessioneller Differenzierung (Sjg. 7/8)

3.3 Schuljahrgänge 9/10

| Kompetenzschwerpunkt: Kleidung wertschätzen, gestalten und fertigen | |
|---|---|
| Verstehen | Aspekte modischen Verhaltens Jugendlicher erkunden Modetrends beschreiben Möglichkeiten zur Verbesserung der Eigenschaften von Textilien (Ausrüstung) beschreiben |
| Gestalten | komplexe Handlungsabläufe zur Herstellung und Veränderung eines Kleidungsstückes planen und ausführen Material, Form und Farbe für ein Kleidungsstück auswählen |
| Nutzen | unterschiedliche Handlungs- und Bedienungsanleitungen zur Herstellung von Kleidungsstücken selbstständig erschließen und zielgerichtet nutzen Maßtabellen nutzen und für eigene Kleidungsstücke anwenden |
| | Näh- und Musterfehler erkennen und beheben Werkzeuge und Maschinen zur Herstellung und Pflege von Textilien sachgerecht nutzen |
| Bewerten | Kleidung als Erscheinungsform eigener und fremder Kulturen beschreiben und vergleichen beim eigenen Konsumverhalten auch den Aspekt der Nachhaltigkeit berücksichtigen |
| | Arbeitsbedingungen in der Textilindustrie kritisch beurteilen selbst hergestellte Kleidungsstücke nach ausgewählten Kriterien mit ähnlichen handelsüblichen Kleidungsstücken vergleichen |
| | Mittel zur Wäschepflege testen, vergleichen, bewerten und für ein selbst gefertigtes Kleidungsstück geeignete auswählen |
| Kommunizieren | Marketingstrategien analysieren Leitsätze zum Kauf von Kleidung für unterschiedliche Tragesituationen erstellen Handlungsanleitungen zur Herstellung von Kleidungsstücken |
| | entwickeln und in andere Darstellungsformen übertragen - eigene Textilarbeiten präsentieren |
| | Grundlegende Wissensbestände |
| - Werbung ur - Mittel zu Wa | anleitungen: Schnittmuster, Strick- und Häkelmuster |
| | Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer |
| Hauswirtschaft: Wirtschaft: | Textilien nutzen und gestalten (Sjg. 5/6) In der sozialen Marktwirtschaft wirtschaftlich handeln (Sjg. 9/10) Unternehmerisches Handeln erkunden und erproben (Sjg. 9/10) Raum (Sjg. 5/6 und 7/8), Design (Sjg. 5/6 und 7/8) |

| Kompetenzschwerpunkt: Methoden zur Lebensmittelkonservierung erkunden und erproben | |
|--|--|
| Verstehen | Ursachen für Lebensmittelverderb nennen Bedeutung der Vorratshaltung unter gesundheitlichen, ökonomischen und ökologischen Aspekten erklären Wirkungsweise und Anwendungsgebiete ausgewählter Konservierungsverfahren beschreiben |
| Gestalten | Lebensmittel haltbar machen selbst haltbargemachte Produkte unter Beachtung der Lebensmittelkennzeichnung und Hygienebestimmungen verpacken und präsentieren |
| Nutzen Bewerten Kommunizieren | Verfahren zur Lebensmittelkonservierung auswählen und erproben die Vor- und Nachteile der Verarbeitung von einheimischen und saisonalen Produkten gegenüberstellen selbst konservierte Lebensmittel sensorisch und nach weiteren Kriterien bewerten sowie mit industriell hergestellten vergleichen Kriterien für die Anschaffung ausgewählter technischer Hilfsmittel zur Lebensmittelkonservierung aufstellen und für einen bestimmten Zweck ein geeignetes auswählen Verfahren zur Lebensmittelkonservierung unter Nachhaltigkeitsaspekten bewerten Umfragen zur Vorratshaltung vorbereiten, durchführen und auswerten Recherchen zu klassischen und modernen Verfahren zur Lebensmittelkonservierung und deren Bedeutung durchführen und die Ergebnisse präsentieren ein Expertengespräch mit einem Vertreter aus der Lebensmittelindustrie oder der Gastronomie vorbereiten, durchführen und |
| | auswerten |
| | Grundlegende Wissensbestände |
| WachstumsLebensmitteKonservieru | r Lebensmittelverderb bedingungen von Mikroorganismen ellagerung ngsverfahren e Berufsbilder der Lebensmittelindustrie |
| Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer | |
| | bensmittel auswählen und den Gesundheitswert beurteilen (Sjg. 7/8) |

Hauswirtschaft: Lebensmittel auswählen und den Gesundheitswert beurteilen (Sjg. 7/8) Ernährungsverhalten untersuchen und beurteilen (Sjg. 9/10) Wirtschaft: Entwicklungen im Handel vergleichen und bewerten (Sjg. 7/8) Den regionalen Wirtschaftsraum untersuchen (Sjg. 7/8) Biologie: Phänomene der Mikrobiologie beobachten und darstellen (Sjg. 7/8) System und Systemebenen am Beispiel des Menschen unter Einbeziehung seiner Umwelt erklären (Sjg. 7/8)

| Kompetenzsch | werpunkt: Eine Schülerfirma gründen und erfolgreich führen |
|------------------------------|---|
| Verstehen | die betrieblichen Grundfunktionen bei der eigenen Schülerfirma berücksichtigen rechtliche Bestimmungen bei allen Tätigkeiten, die im Zusammenhang mit der Schülerfirma stehen, beachten Einnahmen und Ausgaben der Schülerfirma ermitteln und systematisch zusammenstellen eine Preiskalkulation für das Produkt bzw. die Dienstleistung erstellen |
| Gestalten | ein Firmenkonzept und eine Firmenphilosophie erarbeiten und ggf. an veränderte Bedingungen anpassen ein Produkt bzw. eine Dienstleistung entwerfen, realisieren und testen für das Produkt bzw. die Dienstleistung ein Marketingkonzept entwickeln, realisieren und erproben |
| Nutzen | - Formulare für Anträge/Verträge auswählen und ggf. anpassen |
| Bewerten | Geschäftsideen entwickeln und deren Realisierungsmöglichkeit auch unter Einbeziehung einer Marktanalyse prüfen innerhalb und außerhalb der Firma stattfindende Prozesse regelmäßig reflektieren aus der Gewinn- und Verlustrechnung Maßnahmen ableiten |
| Kommunizieren | Erfahrungen anderer Schülerfirmen erkunden und nutzen ein Expertengespräch mit einem Unternehmer der Region vorbereiten, durchführen und auswerten für die Lösung unterschiedlicher Probleme Partner auch außerhalb der Schule aufschließen, gewinnen und mit ihnen gezielt Absprachen treffen Belange der Schülerfirma auch außerhalb der Lerngruppe vorstellen und diskutieren |
| Grundlegende Wissensbestände | |

- Firmenkonzept
- Firmenphilosophie
- betriebliche Grundfunktionen
- Preiskalkulation
- Gewinn- und Verlustrechnung
- Marketingkonzept
- Tätigkeitsbereiche von Unternehmern

Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer

Wirtschaft: Unternehmerisches Handeln erkunden und erproben (Sig. 9/10)

Den regionalen Wirtschaftsraum untersuchen (Sig. 7/8)

Ethik: Verantwortung: Individuelle Verantwortung in sozialen Zusammenhängen

(Sjg. 9/10)

Gesellschaftliche Probleme unter dem Aspekt von Gerechtigkeit (Sjg. 9/10)

| Kompetenzsch | werpunkt: Sich als Energieberater qualifizieren |
|---|--|
| Verstehen | den Energieeinsatz im privaten Haushalt oder öffentlichen Einrichtungen beschreiben den nachhaltigen Umgang mit Energie erläutern technische Parameter erklären und ermitteln das Zusammenwirken von Stoff- und Energieflüssen in einfachen technischen Systemen sowie deren Funktion beschreiben verschiedene technische Lösungen zur Realisierung eines Bedürfnisses als Merkmal der Technik nennen an Beispielen das Ziel und die Vorgehensweisen technischer Tests beschreiben den Einfluss des veränderten Umgangs mit Energie auf ausgewählte Berufsfelder erläutern Entwicklungsetappen ausgewählter technischer Systeme bzgl. ihres Energieumsatzes darstellen |
| Gestalten | selbstständig Ideen sammeln, eigene Lösungen entwerfen und auswählen Varianten für Versuchsanordnungen entwerfen, z. B. mit Baukästen realisieren, testen und auswählen Testeinrichtungen entwickeln, fertigen und erproben Werkzeuge, Hilfsmittel, Geräte und Maschinen sachgerecht auswählen und selbstständig fach- und sicherheitsgerecht benutzen |
| Nutzen | Versuchsanordnungen recherchieren und nachnutzen Mess- und Prüfzeuge auswählen sowie sach- und sicherheitsgerecht einsetzen |
| Bewerten | Bewertungskriterien aufstellen, anwenden und auswerten Lösungsvarianten für technische Probleme erkennen und vergleichen Bewertungen von Alltagstechnik unter Anleitung nachvollziehen |
| Kommunizieren | unter Anleitung technische Ideen und Lösungen zur effektiven Energienutzung fachgerecht besprechen Informationen aus Testberichten und Labels entnehmen Planungsunterlagen mithilfe des Computers anfertigen und die Lösung auch unter Nutzung des Computers präsentieren |
| | Grundlegende Wissensbestände |
| SchaltungsteBewertung esicher, ztechnische l | Parameter: Leistung, Wirkungsgrad, Energieeffizienz echnik, Prüftechnik, Messtechnik der technischen Lösung zuverlässig, zweckmäßig, wirtschaftlich, umweltgerecht, ästhetisch Fests verbrauchstest, Langzeittest, Verschleißtest, Vergleichstest |
| | Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer |
|) T | ösungen für technische Probleme untersuchen, vergleichen und bewerten Sjg. 7/8) echnische Systeme beschreiben und analysieren (Sjg. 9/10) |
| V | ereitstellung und Übertragung elektrischer Energie untersuchen und ergleichen (Sjg. 9/10) |
| Hauswirtschaft: A | rbeiten im Haushalt ausführen und Ressourcen nutzen (Sjg. 7/8) |

| Kompetenzsch | Kompetenzschwerpunkt: Produkte und Dienstleistungen testen | |
|---|--|--|
| Verstehen | - rechtliche Grundlagen des Verbraucherschutzes an Beispielen erläutern | |
| | Vorgehen bei Tests von Waren und Dienstleistungen beschreiben unterschiedliche Interessen von Einrichtungen, die Produkte testen, erläutern | |
| Gestalten | - für ausgewählte Eigenschaften von Waren einen Test entwickeln, erproben und verbessern | |
| | - für ausgewählte Waren oder Dienstleistungen einen komplexen Test durchführen | |
| Nutzen | - Testberichte unter vorgegebenen Aspekten auswerten | |
| | - aus Testberichten Kriterien und Vorgehensweisen für eigene Tests ableiten | |
| Bewerten | Werbung hinsichtlich ihrer (direkten und indirekten) Aussagen zu bestimmten Produkten untersuchen und bewerten | |
| | - Bedien- oder Bauanleitungen nach selbst aufgestellten Kriterien bewerten und ggf. verbessern | |
| Kommunizieren | - Berichte in verschiedenen Medien über Waren oder Dienstleistungen bzgl. ihrer sprachlichen Gestaltung untersuchen | |
| | - Testergebnisse in eine andere Form übertragen | |
| | Testberichte für eine selbst getestete Ware oder Dienstleistung erstellen | |
| | - über die Ursachen verschiedener Testergebnisse für dasselbe Produkt diskutieren | |
| Grundlegende Wissensbestände | | |
| - Verbrauche | rschutz | |
| - Testeinricht | ungen (z. B.: Stiftung Warentest, Testinstitute) | |
| - Testverfahre | en: Auswahl, Kriterien, Durchführung, Auswertung | |
| Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer | | |
| | ösungen für technische Probleme untersuchen, vergleichen und bewerten Sig. 7/8) | |
| Wirtschaft: E | ntwicklungen im Handel vergleichen und bewerten (Sjg. 7/8) | |
| Den regionalen Wirtschaftsraum untersuchen (Sjg. 7) | | |
| Hauswirtschaft: Haushaltsführung und Ressourcennutzung im Zeitalter moderner Technologien und der Globalisierung bewerten (Sjg. 9/10) | | |

| Kompetenzschwerpunkt: Sensoren im Alltag untersuchen und anwenden | |
|---|---|
| Verstehen | - den Einsatz von Sensoren im Alltag erkunden und systematisieren |
| | - für verschiedene Sensoren die Eingangs- und Ausgangsgrößen nennen |
| | technische Geräte demontieren und den Einsatz der Sensoren erkennen |
| | die Auswirkungen der Entwicklung der Sensortechnik im Alltag erläutern |
| | die Vielfalt technischer Lösungen unter Nutzung unterschiedlicher Sensoren erkennen |
| | den Einfluss der Entwicklung der Technik auf Berufsfelder erkennen und beim individuellen Berufskonzept berücksichtigen |
| Gestalten | an einem ausgewählten Beispiel das zugrunde liegende technische Problem erkennen und analysieren |
| | - Ideen sammeln, Lösungen entwerfen und auswählen |
| | - Zeichnungen/Pläne lesen und auch mithilfe des Computers fertigen |
| | - die Lösung selbstständig planen und fertigen |
| NI (| - das Endprodukt testen und optimieren |
| Nutzen | Werkzeuge, Geräte und Maschinen sachgerecht wählen, sicherheits- und fachgerecht benutzen, pflegen und warten |
| | - für das vorgegebene Problem Lösungen recherchieren und ggf. |
| | anpassen |
| Bewerten | ein technisches Produkt mit Sensortechnik auf Zuverlässigkeit und Zweckmäßigkeit testen |
| | die Folgen der zunehmenden Komplexität von Technik einschließlich der Nutzung von Sensoren bewerten |
| Kommunizieren | - Ablaufpläne, Diagramme, Schaltpläne, Schemata und Texte erstellen, erschließen und auswerten |
| | technische Ideen und Lösungen sachlich, ergebnisoffen und angemessen diskutieren |
| | Arbeitsergebnisse medial sowie gegenständlich aufbereiten, vorführen und auf Fragen reagieren |
| | Grundlegende Wissensbestände |
| | e Größen: Beleuchtungsstärke, Druck, Lautstärke, Leitfähigkeit, |
| | Strom, Temperatur, Widerstand |
| 1 | er Sensoren für elektrische und nichtelektrische Größen |
| _ | Signaleingabe, -verarbeitung und -ausgabe, logische Grundschaltungen tale Signale und deren Verarbeitung |
| " | sarten: Klemmen, Löten, Quetschen, Stecken |
| Bezüge zu Kompetenzschwerpunkten anderer Fächer | |
| | |
| | sche Prozesse steuern (Sjg. 9/10) |
| Physik: Die Wi | rkungen von Strahlung untersuchen und bewerten (Sjg. 9/10) |